

2019年贵州黔东南岑巩县中小学体育教师招聘考试真题

一、单选题

1. 足球原地正面头顶球力量的主要来源是（ ）

- A. 伸腿
- B. 转体
- C. 身体摆动
- D. 甩头

2. 起跑后的加速跑的主要任务是（ ）

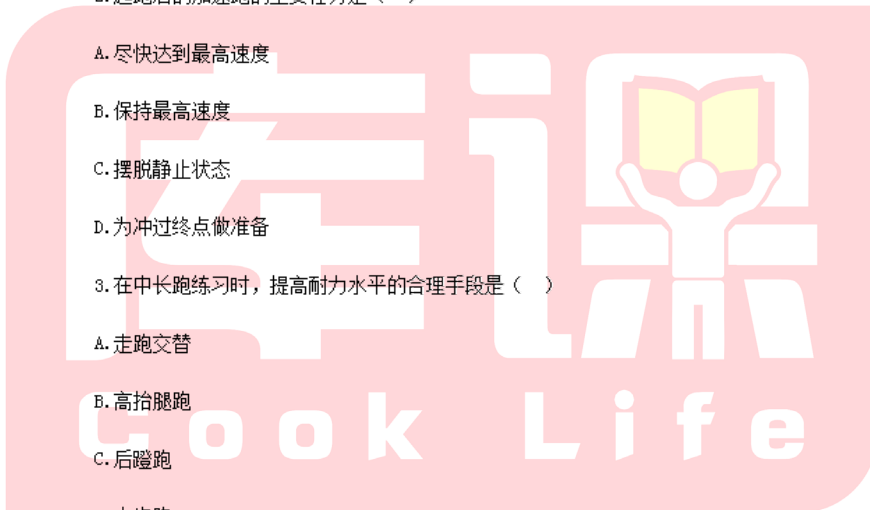
- A. 尽快达到最高速度
- B. 保持最高速度
- C. 摆脱静止状态
- D. 为冲过终点做准备

3. 在中长跑练习时，提高耐力水平的合理手段是（ ）

- A. 走跑交替
- B. 高抬腿跑
- C. 后蹬跑
- D. 小步跑

4. 下列属于行进间队列动作的口令是（ ）

- A. 向左一转
- B. 向右一转
- C. 向后一转
- D. 向左（右）转一走



有趣 有料 有种

5. 武术运动中，五指指尖捏紧，尽量屈腕的手型是（ ）

- A. 拳
- B. 掌
- C. 勾
- D. 爪

6. 传统体育项目“五禽戏”的创编者是（ ）

- A. 华佗
- B. 孙思邈
- C. 李时珍
- D. 老子

7. 1923年，《新学制课程标准》正式将“体操科”改为（ ）

- A. 体育与健康课
- B. 体育课
- C. 体育活动课
- D. 体育锻炼课

8. 体育教师的首要职责是（ ）

- A. 上好体育与健康课
- B. 指导课外体育活动
- C. 开展课余体育训练
- D. 组织课余体育竞赛

9. 情景教学法最适宜使用的学段是（ ）

- A. 小学低年级



有趣 有料 有种

B. 小学高年级

C. 初中阶段

D. 高中阶段

10. 当今体育教学评价中, 更加重视的评价目的是 ( )

A. 选拔、甄别

B. 选拔、发展

C. 甄别、激励

D. 发展、激励

11. 我国学校体育课生理负荷的平均心率标准是 ( )

A. 100~120 次/分

B. 120~140 次/分

C. 140~160 次/分

D. 160~180 次/分

12. 下列属于高策略性动作技能的运动项目是 ( )

A. 举重

B. 游泳

C. 足球

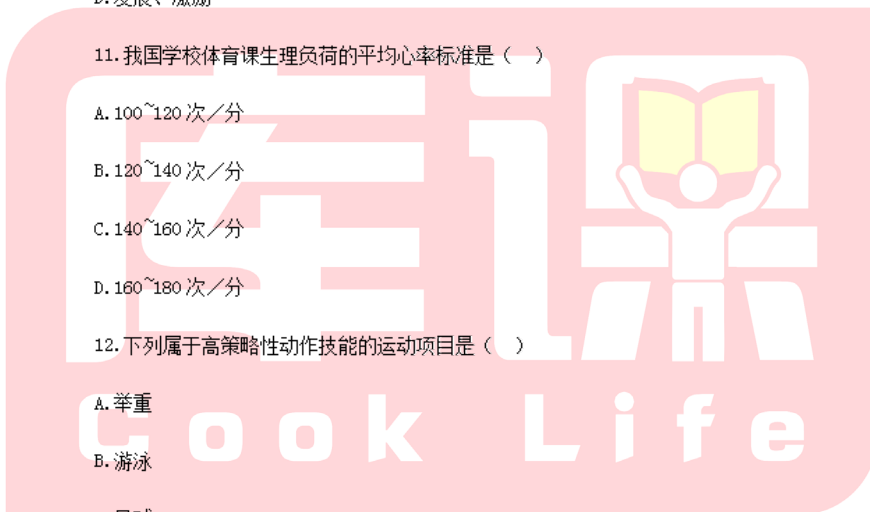
D. 田径

13. 形成与获得运动技能的主要途径是 ( )

A. 反复练习

B. 认真观察

C. 记忆动作要领



有趣 有料 有种

D. 思考动作表象

14. 相比较而言, 最有利于培养合作意识的运动项目是 ( )

A. 田径

B. 射击

C. 举重

D. 篮球

15. 体重指数(BMI)的计算公式是 ( )

A. 身高(m) / 实际体重(kg)<sup>2</sup>

B. 实际体重(kg) / [身高(m)]<sup>2</sup>

C. 实际体重(kg)<sup>2</sup> / 身高(m)

D. 实际体重(kg) / 身高(m)

16. 判断运动性疲劳最简易的指标是 ( )

A. 心率

B. 心电图

C. 尿蛋白

D. 血压

17. 影响体重的两个主要原因: 一是体力活动, 二是 ( )

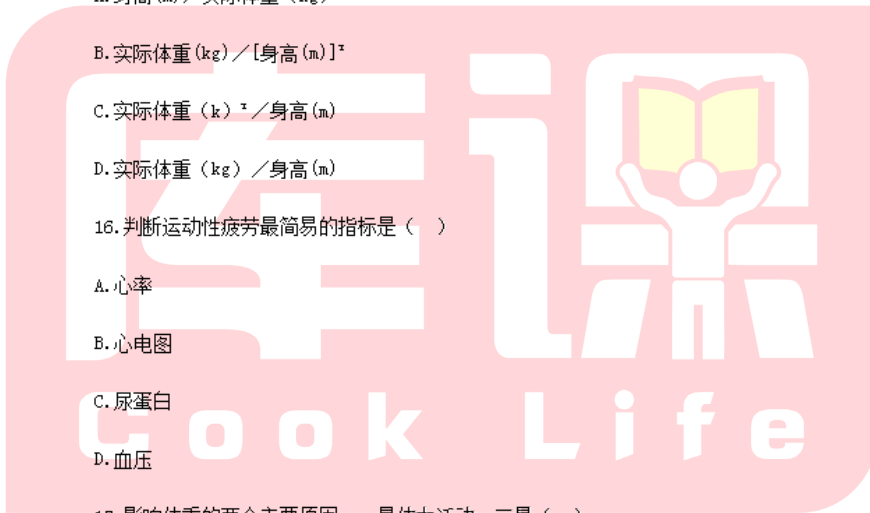
A. 人体的进食量

B. 工作、学习、生活的压力

C. 情绪状态

D. 生活居住环境

18. 直立提杠铃耸肩练习可以有效发展人体的肌肉是 ( )



有趣 有料 有种

- A. 股四头肌
- B. 斜方肌
- C. 股后肌群
- D. 臀大肌

19. 影响骨生长的内因是 ( )

- A. 食物
- B. 机械力
- C. 激素
- D. 体育锻炼

20. 国家学生体质健康测试项目中含 50 米跑、立定跳远、1 分钟跳绳、50 米×8 往返跑，其中以磷酸原系统作为主要供能系统的项目有 ( )

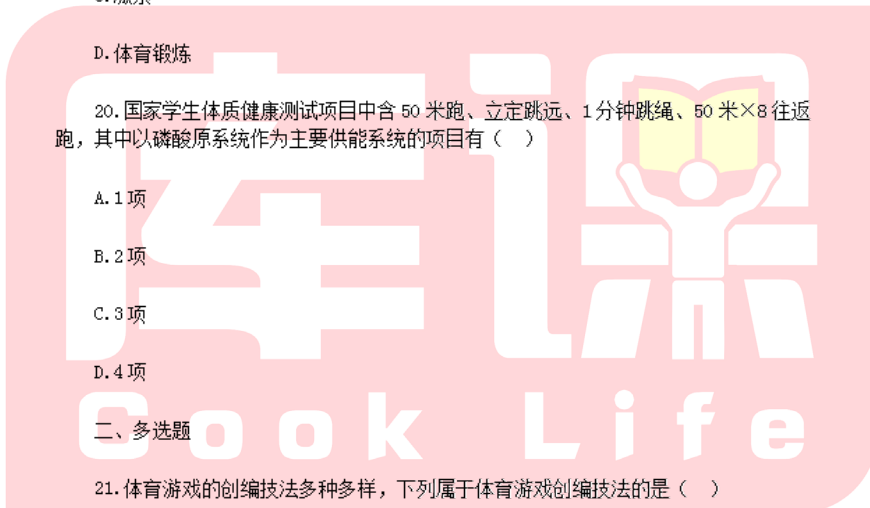
- A. 1 项
- B. 2 项
- C. 3 项
- D. 4 项

## 二、多选题

21. 体育游戏的创编技法多种多样，下列属于体育游戏创编技法的是 ( )

- A. 变化法
- B. 想象法
- C. 组合法
- D. 讨论法

22. 下列属于体育游戏的功能的是 ( )



有趣 有料 有种